

PARQUE DO COTO

CRISTOLIMPIADAS



NEGREIRA
2024



VENRES 26 XULLO

A PARTIR DAS 17:00H

ORGANIZA:



CONCELLO DE
NEGREIRA



COLABORAN:



CRISTOLIMPIADAS 2024 – NEGREIRA

REGULAMENTO

- Participantes:

Poderán realizar os xogos todas as persoas que o desexen maiores de 5 anos, cada participante poderá anotarse as probas que o desexe. Os equipos poden ser mixtos e os xogos son os seguintes:

1. CARREIRA DE GLOBOS: 2 xogadores/as por equipo	HORA: 17:00 h.
2. CARREIRA DE CULLERES E OVOS: 1 xogador/a por equipo	HORA: 17:40 h.
3. TIRO DA CORDA: 4 xogadores/as por equipo	HORA: 18:20 h.
4. CARREIRA DE CARRETAS: 2 xogadores/as por equipo	HORA: 19:00 h.
5. CARREIRAS DE SACOS: 1 xogador/a por equipo	HORA: 19:40 h.
6. XOGO DO PANO: 4 xogadores/as por equipo	HORA: 20:20 h.
7. MILLA URBANA	HORA: 21:00 h.
ENTREGA PREMIOS	HORA: 22:00 h.

- Clasificación

Dependendo o número de inscricións faranse distintas fases previas, na que se irán eliminando participantes/equipos ata disputar as FINAIS.

- Inscripción

A inscrición poderase realizar ata as 14:00 horas do día 24 de xullo de 2024 no enlace de inscrición ou na entrada da Piscina de O Coto.

NORMAS DE CONDUCTA

- Puntualidade

Os xogos sucederanse sen demora nos horarios anunciados. O xuíz árbitro expulsará os participantes que non estén na pista preparado para participar con tempo de antelación o inicio da proba.

- Conducta e disciplina

Todo participante deberá comportarse de forma educada durante todo o tempo que permaneza na competición.

A organización ten plena potestade para penalizar a calquera participante que cometa actos de incorrección, desconsideracións, agresións verbais ou físicas cara outros membros participantes.

- Entrega de premios

Os tres primeiros participantes/equipos en cada proba levarán medallas e agasallos.

A entrega farase o remate das probas, en torno as 22:00 h no Parque do Coto

DESCRINCIÓN DOS XOGOS

1. CARREIRA DE GLOBOS

Número de participantes

Dous xogadores por equipo

Lugar e horario do xogo

Pista polideportiva de O Coto ás 17:00 h.

Normas do xogo

As parellas participantes deberán portar un globo coa cara dende un punto a outro. Haberá distintas carreiras dependendo o número de participantes.

2. CARREIRA DE CULLERES E OVOS

Número de participantes

Participación individual

Lugar e horario do xogo

Pista polideportiva de O Coto ás 17:40 h.

Normas do xogo

Cada participante levará unha culler cun ovo na boca dende un punto a outro, realizarase distintas carreiras dependendo o numero de inscritos. Haberá distintas carreiras dependendo o número de participantes.

3. TIRO DA CORDA

Número de participantes

Catro xogadores por equipo

Lugar e horario do xogo

Piscina de O Coto ás 18:20 h.

Normas do xogo

Os equipos conformados por catro persoas deberán tirar entre todos para acercar a corda ata o seu lado, gañará o equipo que consiga pasar a corda do punto marcado. Haberá distintas probas dependendo o número de participantes.

4. CARREIRA DE CARRETAS

Número de participantes

Dous xogadores por equipo

Lugar e horario do xogo

Piscina de O Coto ás 19:00 h.

Normas do xogo

Cada parella deberá participar collendo polas pernas ao compañeiro que se desplazará só coas máns dende un punto a outro do percorrido. Haberá distintas carreiras dependendo o número de participantes.

5. CARREIRA DE SACOS

Número de participantes

Participación individual

Lugar e horario do xogo

Piscina de O Coto ás 19:40 h.

Normas do xogo

Otorgarase un saco a cada participante para realizar a carreira, debendo percorrer unha distancia de unos 35 metros co saco a maior altura posible e suxeito coas dúas mans. Haberá distintas carreiras dependendo o número de participantes.

6. XOGO DO PANO

Número de participantes

Catro xogadores por equipo

Lugar e horario do xogo

Pista polideportiva de O Coto

Normas do xogo

Colocaránse os equipos a unha distancia regulada polo xuíz. Cada xogador de cada equipo terá asignado un número e ao mencionalo o xuíz, sairá ata a súa posición para atrapar o pano. O equipo que máis veces atrape o pano será o gañador. Haberá distintas probas dependendo o número de participantes

7. MILLA URBANA

Número de participantes

Participación individual

** Recomendamos vir disfrazados xa que os mellores disfraces levarán premio.*

Lugar e horario do xogo

Saída explanada IES Xulián Magariños ás 21:00 h

Normas do xogo

Carreira Popular con distancia de 1.600 m. na que todos os participantes deberán realizar 2 voltas a un circuito de 800 m. polas seguintes rúas: rúa do Carmen, Teresa Fabeiro, Rosalía de Castro, rúa do Carmen

Haberá premios para os tres primeiros clasificados escolares (menores de 13 anos) e para os tres primeiros absoluto (maiores 13 anos).

